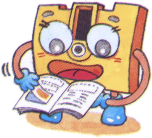
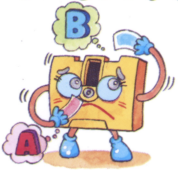

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
SSD-DZN
デッド ゾーン
DEAD ZONE
SUNSOFT
SS-2980

ディスクカードを書き換えたキミのための

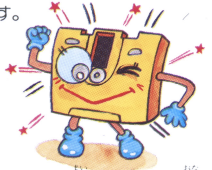
じょうずなシールのはりかた

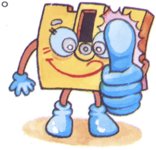




1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

2 SIDE A と SIDE B をよくたしかめて、決められた位置にきちんとはりましょう。





3 もう１枚のシールも同じようにはれば完成です。

4 シールのよすみをもう１度かるくおさえたらOKです。

5 シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。(誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)


ファミリー コンピュータ ディスク システム
SIDE A
デッド★ゾーン
©1986 SUNSOFT
SSD-DZN

デッド・ゾーン

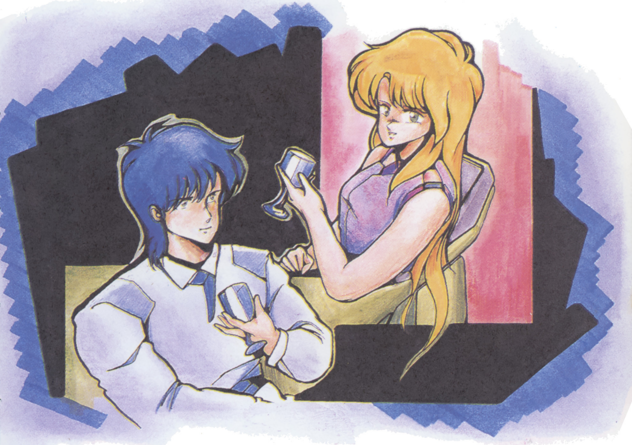
もくじ

ストーリー

「おめでとう、マリー」
「ありがとう、カーク」
カークとマリーは2人だけでパーティーを楽しんでいた。マリーは今度始まる新型コロニーの建設のチーフ技術者として選ばれたのである。
今度の計画はプロジェクト名を“ライオネックス”と呼ばれていた。

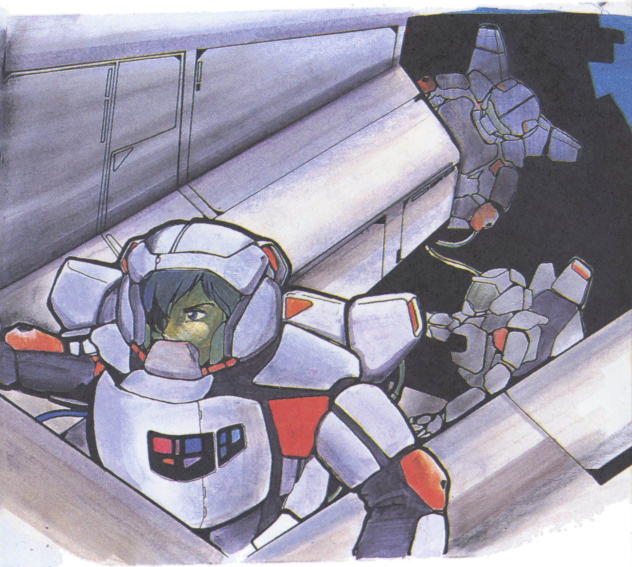
時は宇宙歴0385年、遠い未来のお話である。すでに地球は、膨大な人口を支えることができなくなっており、宇宙にスペースコロニー（居住区）を建設し始めた。それ以来385年の間に523号のコロニーが建設されており、地球人のほとんどが宇宙で生活しているのである。今では、地球旅行が

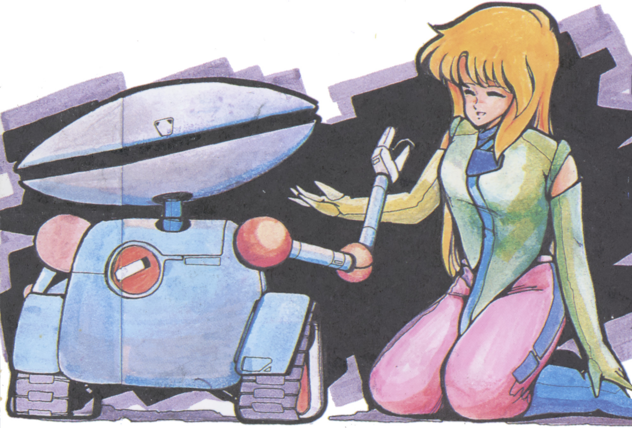
人々の夢となってしまっている。



現在では太陽系開発はすでに終わっており、ここ数年来シリウス太陽系の開発が始まっていた。今まで試験的あるいは非常時のみ許可されていたワープ航法が、一般的に使用することが認められ、多少遠い地域でも自由に往来することができるようになったからである。

このストーリーの主人公であるカークは、このシリウス太陽系コロニー第３号のチーフ技術者をやっており、数日前に任務を終えたばかりであった。





カークとマリーは婚約しており、結婚式が目前に迫っていたが、今回のマリーの仕事で延期せざるをえなくなってしまった。「しかし結婚式が延びたのには、まいったなあ」

「なにいってるの。今度の仕事を最後にしようと思っているのに」

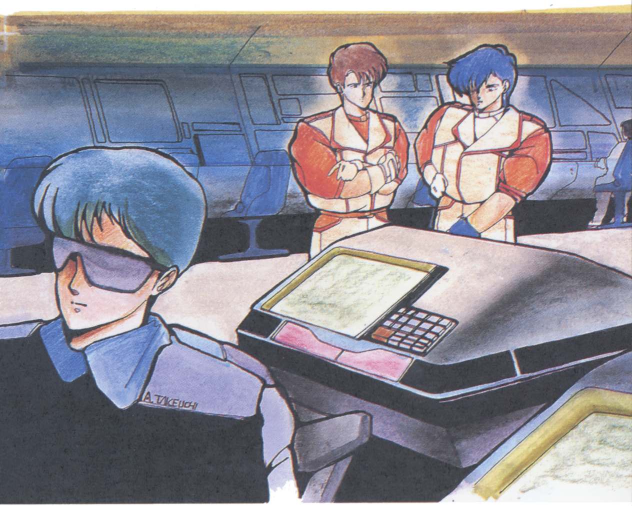
「まあ仕方のないことだ。ところでお祝にロボットをプレゼントしよう。手製だぜ。向こうへ行っている間かわいがってくれよな。」

「かわいい〜。名前は？」

「まだ付けてない。ん〜、キャリーとでも付けようか？」

「何か意味あるの？」「思いつきさ」

それから5ヶ月、マリーの仕事は順調に進んでいるようだった。カークの方は、スペースポートの設計の仕事をやっていた。シリウス第3惑星は、人間が住むに最適とされ移住計画が浮上してきたためである。
そんな時カークのところにマリーから通信が入ってきた。ライオネックスが順調な為1ヶ月スケジュールが縮まりそうだというのである。
そして、パーティーの準備をしているので遊びに来て欲しいというものであった。


A. TAKEUCHI



　３日後カークはライオネックスに到着した。
工事が終了したためか、ひっそりしている。
工事関係者もいない。「驚かすつもりだな。それに

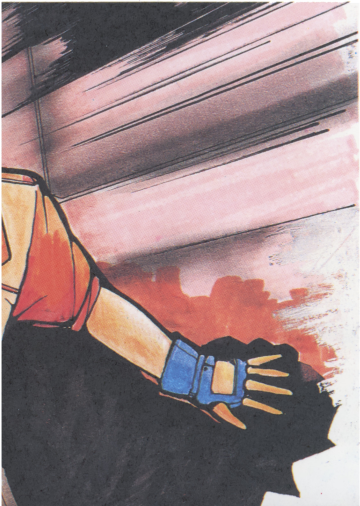


して も静かだなあ。』とカークが思ったその時である。あたりが光でいっぱいになった。レーザーショックガンの光である。カークは気を失ってしまった。

どのくらい時間が経ったのだろうか？あたりを見回してみると薄暗い地下室である。
いや地下室ではない。どうやら廃棄所のようである。



壊れたロボットが散乱していた。
「いったい何が起こったんだ！何故俺はここにいるんだ！」カークは叫んだが、むなしく廃棄所にこだまするだけだった。

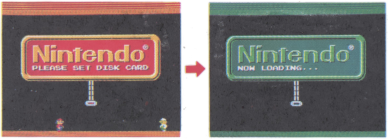


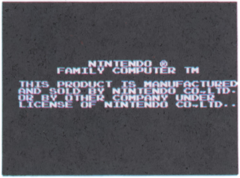
デッドゾーンを始めるには、



ディスクシステムゲームを起動しよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体に電源を入れます。するとタイトル画面が出てきますので、ディスクカードのSIDE Aを上にして、入れてください。





"NOW LOADING…"という画面のあと、しばらくすると、左の画面が出て来ます。もしこの前の画面で"A、B、SIDE ERR.07と出たときは、SIDE.A、Bをもう1度よく確認してSIDE.Aを上にしてセットして下さい。

すると右のようなタイトル画面が出てきます。次にSTARTボタンを押すとモードセレクト画面に進めます。
もしうまく起動しなかったときは原因を調べてください。

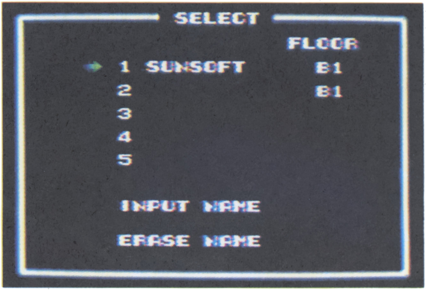


モードセレクト画面

モードセレクト画面ではSELECTボタンでカーソルを動かします。
ゲームをスタートする時は、1〜5のところでスタートボタンを押します。すると「Bメンヲ　イレテ　クダサイ」と出ますので、ディスクカードのSIDE B をセットしてください。
あとはSAVEされているフロアのところから自動的にスタートします。
FLOORのところにある数字は、今SAVEされているFLOORです。
カーソルをNAME INPUTのところにあわせてSTARTボタンを押すと18ページのような

INPUT NAME 画面になります。

また ERASE NAME のところにあわせて START ボタンを押すと 20 ページのような ERASE NAME の画面になります。

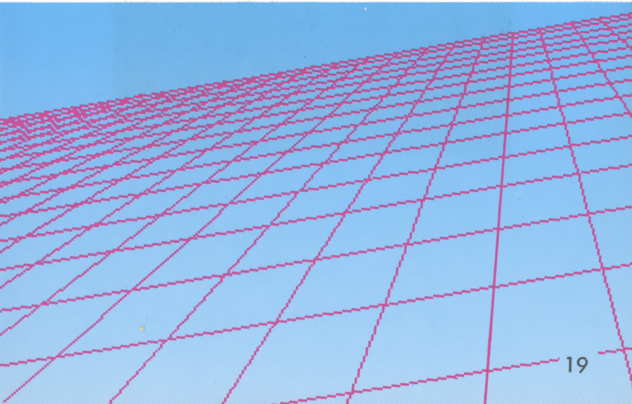


インプットネーム画面

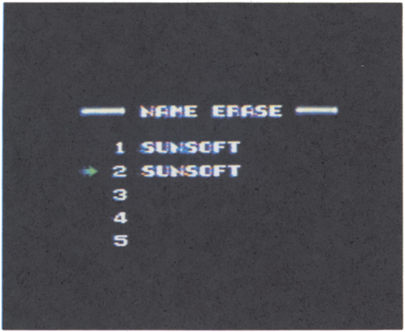


ここでは名前が登録されていないところにカーソルをSELECTボタンで移動させSTARTボタンを押してください。するト画面下のわくの中にカーソルが出て来ますので、十字レバーでカーソ

ルを移動させ、Aボタンでアルファベットを入れて下さい。
名前は8文字までです。名前の入力が終ったら、ENDのところにカーソルを移動させAボタンを押すと登録されます。
名前が1つも登録されていないとゲームを始めることはできません。



イレースネーム画面

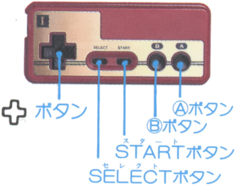


ここでは登録されている名前を消します。消したい名前のところへ SELECT ボタンでカーソルを持っていき START ボタンを押して下さい。

コントローラーの使い方

コントローラーⅠ

コマンド欄にある緑色の矢印を✚ボタンを押した方に移動させます。コマンドを選択するボタンです。



Ⓐボタン…コマンドを決定します。

Ⓑボタン…コマンドが7ヶ以上選択できる時、Ⓑボタンで次のコマンドを表示します。

STARTボタン……一度決定したコマンドをキャンセルします。但し、実行されたコマンドをキャンセルすることはできません。

SELECTボタン……ゲーム途中では使用しません。

コントローラーⅡは使用しません。

基本的なコマンドの使い方

イドウ……現在自分の立っている位置を変える時に使用します。

ミル………自分の立っている位置を変えずに視点のみを変えます。
また正面にあるものの情報を得たりする時のコマンドです。

ヌケル……拡大モードからぬける時に使用します。

シラベル…画面に出ているものの、さらに詳しい情報を得ることがあります。

もちもの…現在、自分の持っているものを、確認する時に使用します。

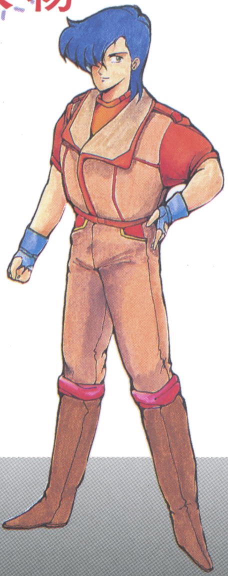
キャリー…もし行きづまったらこのコマンドを入力してみて下さい。
何かヒントをもらえるかもしれません。

SAVE …ゲームを、やめる時だけ、使用してください。
ディスクカードへのSAVEが終わるとタイトル画面に戻り続きをプレイすることはできません。
またSAVEしたところから始める時はSAVEしたフロアの一番最初の状態からプレイすることができます。さらに4面と○面で自動的にSAVEされます。なお、地下1階では、SAVEコマンドはありません。

登場人物

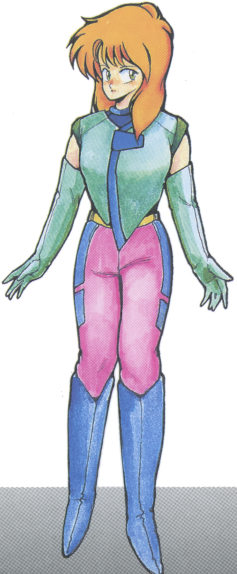
カーク・マックレー：

地球連邦の宇宙開発局に勤務。現在27才である。木星第2大学出身で宇宙工学を学んだ。
得意分野は宇宙物理（20世紀には相対性理論といわれていた事がある）である。



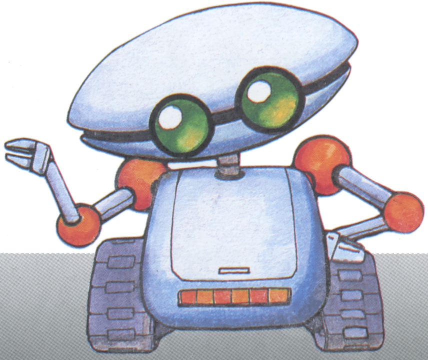
マリー・ブラント：

カーク・マックレーと同じ宇宙開発局に勤務。26才でカークより１つ後輩にあたり婚約者でもある。水星第７大学出身で電子工学を学んだ。今回初めて大型プロジェクトのチーフ技術者に選ばれた。



キャリー：

カーク・マックレーの作品で愛嬌のあるかわいいロボットである。5ヶ月間ライオネックスにマリーといたためライオネックスについては、ある程度のことは知っている。

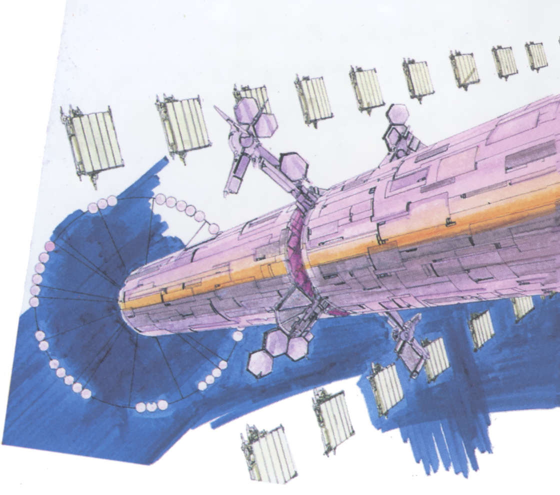


スペースコロニー524号「ライオネックス」

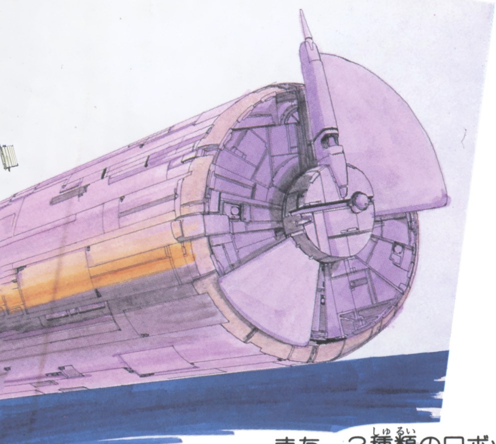
シリウス第３惑星から５万４千㎞のところに建設予定。第３惑星とその衛星“サファイアン”のほぼ中間点にある。居住予定人数は約10万とコロニーとしてはかなり小型のものであるがシリウス第３惑星の移住に向けて、１つの研究所的な意味あいがある。従って移住が本格的に始まると宇宙ステーションの役割を持つようになってくる。

このライオネックスは以上の理由で広大なスペースポートを持っており、また食料供給が大変重要な役割となるため食物生産に必要な農場及び農業研究等の施設が十分にとってある。

その他、このコロニーでは新たに自己修復機能を持っており流星等が衝突し傷がついた場合でも症状、原因などを直ちに分析し修復するようになっている。



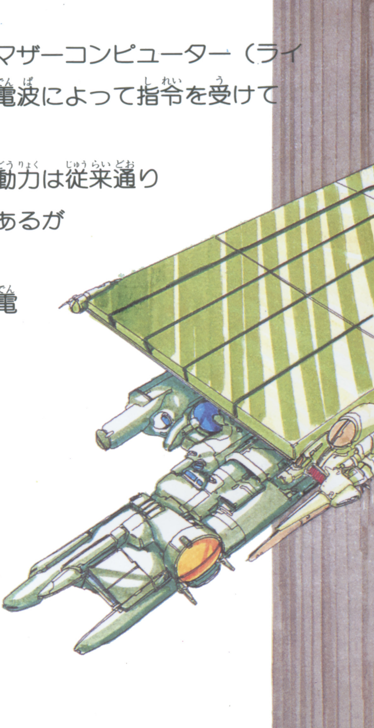
スペースコロニー524号"ライオネックス"



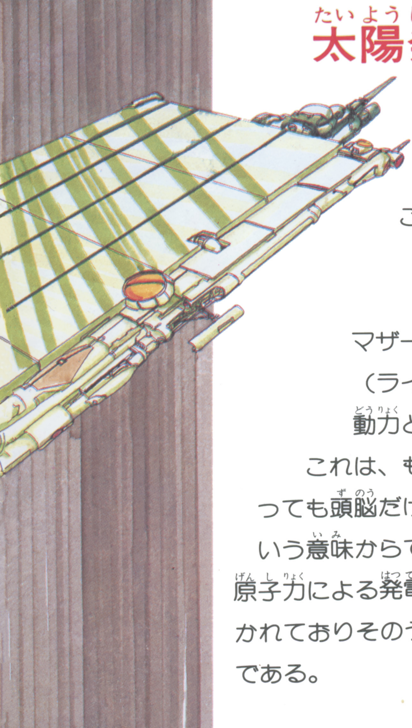
また、3種類のロボットがいて
作業ロボットがゴミ収集や農作業に当たり公安ロボットが治安維持を努め修理ロボットがコロニーの内部、外部の故障箇所の修繕を行う。

これらのロボットはマザーコンピューター（ライオネックス）からの電波によって指令を受けている。

　ライオネックスの動力は従来通りの原子力がメインであるがサブとして太陽エネルギーによる発電も可能である。



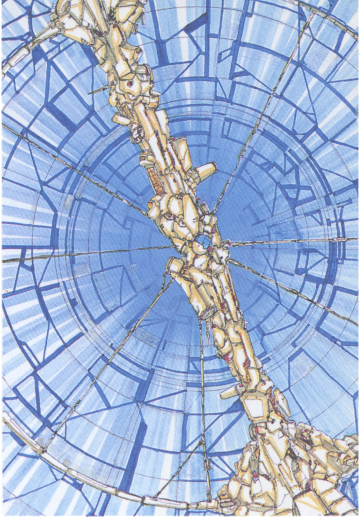
太陽発電装置



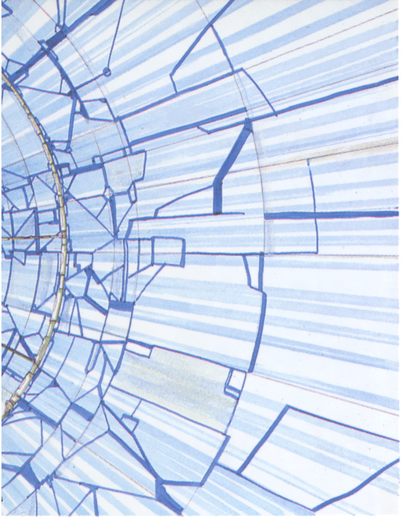
しかし、これでコロニーを維持することはできずもっぱらマザーコンピューター（ライオネックス）の動力としている。

これは、もし原子力が止まっても頭脳だけは動くようにという意味からである。

原子力による発電所も４ケ所に分かれておりそのうち２つがメインである。

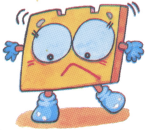


マザーコンピュータールームはコロニーの中心部にビルのような形をしている。ここは、マリー等の駐在員用の部屋や農業研究所、ロボット工場、



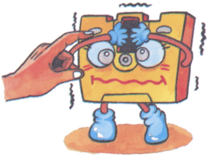
動力室とありその上にマザーコンピューター（ライオネックス）がある。

取扱上の注意
これだけは気を付けて下さい!



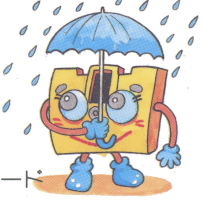
ディスクカードは、カセットよりも、こわれやすいんだ。大切にあつかってこわしたりしないようにしようね。

ディスクカードは大切に取り扱おう



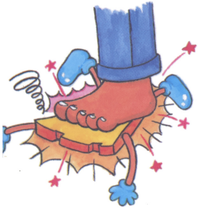
①ディスクカードの窓から見える茶色の部分には絶対に指などで触れないで下さい。そこを汚したり、傷つけたりすると・２度とディスクカードを使用できなくなります。

②湿気や高温を避け、直接日光の当たらないすずしい場所に保管して下さい。

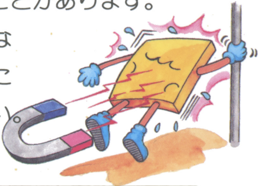




③ホコリはディスクカードの大敵です。いつもカードケースに入れて大切に保管して下さい。

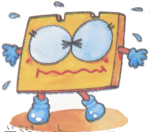


④磁石などを近づけると、ゲームが消えてしまうことがあります。テレビ、ラジオなどのそばや、上に置かないで下さい。



ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れないで下さい。ディスクシステムやディスクカードを壊してしまうことがあります。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

この度は「DEAD ZONE」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。サンソフトでは「早いもの勝ちプレゼント」を今回も実施します。詳しくは、同封のパンフレットをごらんください。

1986年11月　初版

DISK SYSTEM　DEAD ZONE

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250番地
☎(0587)55-1120 〒483

© 1986 SUNSOFT

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



T4907940210062

デッド・ゾーン　サンソフト